

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY
IGRZYSK MŁODZIEŻY SZKOLNEJ MIASTA BIAŁEGOSTOKU
W SZACHACH – ZESPOŁY MIESZANE

1. Igrzyska Młodzieży Szkolnej Miasta Białegostoku (półfinały wojewódzkie) odbędą się w sobotę, **24 października 2026 roku o godz. 10:00** w Szkole Podstawowej nr 45 z Oddziałami Integracyjnymi im. Świętego Jana Pawła II w Białymstoku.

2. Punkty do współzawodnictwa zostaną zaliczone do klasyfikacji **dziewcząt lub chłopców – zgodnie z liczebnością zawodników danej płci w zespole**. W przypadku równej liczby dziewcząt i chłopców (2 dziewczynki i 2 chłopców) trener lub opiekun drużyny przed rozpoczęciem zawodów deklaruje, do której klasyfikacji – dziewcząt czy chłopców – zostaną zaliczone punkty. Deklaracja jest ostateczna na czas całych zawodów.

3. Finał wojewódzki, z udziałem 8 zespołów, odbędzie się **6 grudnia 2026 roku o godz. 10:00** w Szkole Podstawowej nr 45 z Oddziałami Integracyjnymi im. Świętego Jana Pawła II w Białymstoku przy ul. Łagodnej 10. Do finału awansują **dwa najlepsze zespoły z każdej grupy półfinałowej**.

4. Startuje młodzież z roczników **2012–2013** w czteroosobowych zespołach mieszanych, w składzie których musi znajdować się **co najmniej jeden chłopiec i co najmniej jedna dziewczynka**. Zawodniczka obowiązkowo zajmuje **czwartą szachownicę**. Na szachownicach 1–3 mogą grać zarówno chłopcy, jak i dziewczęta. Nie ma możliwości zgłaszania zawodników rezerwowych. Składy imienne należy podać do godz. **9:40**.

5. Zawody zostaną przeprowadzone w formie drużynowej systemem **kołowym lub szwajcarskim** na dystansie **7 rund**. O wyborze systemu rozgrywek decyduje organizator.

6. Drużyna może rozpocząć mecz po spełnieniu następujących warunków:

a) został zgłoszony pełny imienny skład zawodników na dane zawody;

b) na sali turniejowej znajduje się minimum **trzech zawodników** ze zgłoszonego składu, w tym minimum **jedna dziewczynka i jeden chłopiec**.

7. Kolejność zawodników w drużynie, ustalona na odprawie technicznej przed zawodami, nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.

Drużyna grająca w składzie trzyosobowym oddaje **walkower na czwartej szachownicy**.

8. Tempo gry – **10 minut na całą partię dla każdego zawodnika oraz dodatkowo 5 sekund za każdy wykonany ruch od początku partii**.

9. Kolejność miejsc zostanie ustalona na podstawie liczby zdobytych **punktów meczowych**:

- 2 punkty – wygrana,
- 1 punkt – remis,
- 0 punktów – przegrana,

a) przy ich równości decydują kolejno:

a) **punkty małe** (wygrana – 1, remis – 0,5) zdobyte przez wszystkich zawodników drużyny;

b) **wynik bezpośredniego meczu**;

c) **punktacja Sonnenborna-Bergera** (turniej kołowy), **średni Buchholz** (system szwajcarski);

d) lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. W sprawach organizacyjnych należy kontaktować się z wiceprezesem PW SZS **Markiem Sadowskim**, tel. **501 344 435**.

11. Funkcję sędziego głównego pełni **Leszek Zega**, wyznaczony przez organizatora, czyli PW SZS.

12. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do sędziego głównego, którego decyzje w trakcie zawodów są ostateczne.

13. W zawodach obowiązują **Przepisy Gry FIDE i przepisy PZSzach**.

Opracował Leszek Zega